

光学シミュレーション

カメラ

対象光学系



半導体露光装置



顕微鏡

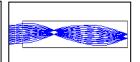


球面・非球面レンズ

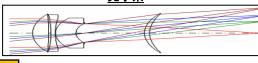
光学系の構成要素



屈折率分布型レンズ



光学系



評価計算

■ 特徴

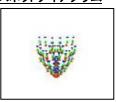
- 光学系の幾何・波動光学的評価計算
- 偏光を考慮した評価計算
- 空間像計算
- OpenMP による並列計算
- 大気条件を考慮した評価計算
- OS
- O Windows/Linux
- 開発言語
- O C/C++/C#/Java
- DB/開発ツール
- O MySQL

■ 知識・技術トピック

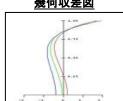
- 幾何光学
- 波動(フーリエ)光学
- 部分コヒーレント結像
- 数値計算の高速化
- OpenMP を用いた並列化
- OpenGL を用いた 3D 描画
- 新規アルゴリズムの論文調査・定式化・検証
- 主要ガラスメーカーのガラスカタログ調査

光学系の幾何光学的評価

スポットダイアグラム

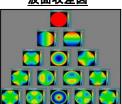


幾何収差図



波面収差図

光学系の波動光学的評価



PSF 図

